



**Add your  
energy**

**Wir sind beegy.** Als Tochterunternehmen der **MWV Energie AG** arbeiten wir an der Energiewende und bringen erneuerbare Energien und zukunftsfähige Technologien zu unseren Kunden nach Hause. Unterstütze uns dabei Deutschlands Energieversorgung nachhaltig umzugestalten.

Wir wachsen weiter und suchen zur Verstärkung unseres Teams am Standort **Mannheim** ab **sofort** genau Dich **unbefristet** in **Vollzeit** als

## **IoT Gateway Entwickler (m/w/d)**

### **Du begeisterst Dich für diese Aufgaben:**

- Weiterentwicklung unserer IoT-Gateway Plattform, von Konzeption neuer Use Cases bis zur Implementierung und Testing
- Sicherstellung der Skalierbarkeit, Leistungsfähigkeit und Zuverlässigkeit der Gateway-Lösungen
- Arbeit mit verschiedenen Protokollen (Modbus, OCPP, M-Bus, MQTT)
- Übernahme von Layer-3 Support Anfragen
- Zusammenarbeit mit anderen Entwicklungsteams, um die Integration in bestehende IoT-Infrastrukturen sicherzustellen
- Evaluation neuer Technologien und Tools im Bereich der IoT- und KI-Entwicklung

### **Damit überzeugst Du uns:**

- Abgeschlossenes Studium der Informatik, Elektrotechnik oder vergleichbare Qualifikation
- Berufserfahrung in der Entwicklung von IoT-Lösungen und Rest APIs
- Erfahrung in der Entwicklung mit Java. Kenntnisse in OSGi oder Spring von Vorteil
- Kenntnisse im Bereich des maschinellen Lernens sind von Vorteil
- Erfahrung in der Implementierung von Schnittstellen und IoT-Protokollen wie MQTT
- Problemlösungsfähigkeiten und analytisches Denken
- Gute Kommunikationsfähigkeiten und Teamfähigkeit

### **Das bieten wir Dir:**



Flexible Arbeitszeiten



Bonussystem



Essenzuschuss



Jobticket & -rad



Nachhaltiges Produkt



Starker Teamspirit

Möchtest Du diese Chance nutzen? Dann sende bitte Deine Bewerbungsunterlagen unter Angabe Deiner Verfügbarkeit und Gehaltsvorstellung an [jobs@beegy.com](mailto:jobs@beegy.com).

Hast Du weitere Fragen? Wir beantworten Dir diese gerne telefonisch oder via **WhatsApp** unter **+49 (0)170 736 86 22**.